REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH

MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W ZŁOTORYI

§ 1.

ZASADY OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami", ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej w Złotoryi, zwanej dalej „Biblioteką", przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Czytelnikami".

2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa Regulamin Miejskiej Biblioteki Publicznej w Złotoryi.

§ 2.

WYPOŻYCZANIE

1.Wypożyczanie Gier jest nieodpłatne.

2. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie Czytelnicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu.

3. Osoby, które ukończyły 15 lat, mogą samodzielnie wypożyczać Gry. Dzieci do lat 15 wypożyczają Gry tylko pod opieką i za wiedzą rodziców.

4.Na każdą Grę wystawiany jest rewers będący załącznikiem nr 1 do niniejszego Regulaminu, na którym Czytelnik własnoręcznym podpisem poświadcza fakt wypożyczenia oraz potwierdza, że otrzymał Grę kompletną, pozbawioną wad, tzn. zgodną ze specyfikacją i w dobrym stanie.

5. Gry można wypożyczać na okres jednego tygodnia.

6. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie dwie Gry.

7. Gry można prolongować raz.

8. Nie można prolongować Gier zarezerwowanych.

9. Bibliotekarz ma prawo bez podania przyczyny odmówić wypożyczenia Gry Czytelnikowi.

§ 3.

PRZETRZYMYWANIE ZBIORÓW

1. Wypożyczenie i zwrot Gry odbywa się w siedzibie Biblioteki.

2. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.

3. Zwrot wypożyczonej Gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

4. Za niezwrócone w terminie Gry Biblioteka pobiera od Czytelnika karę w wysokości 1zł za każdy kolejny rozpoczęty dzień.

§ 4.

POSZANOWANIE I ZABEZPIECZENIE GIER PLANSZOWYCH

1.Do dyspozycji Czytelnika Biblioteka oddaje kompletne Gry. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.

2.Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie niepogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.

3. Każda Gra wyposażona jest w specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakiekolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.

4. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany przy Czytelniku sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.

5. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane zagubieniem bądź zniszczeniem lub zdekompletowaniem wypożyczonej Gry.

6. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest, po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki, do:

a) odkupienia identycznej pozycji,

b) uiszczenia opłaty, której wysokość ustalana jest przez p.o. kierownika Działu Udostępniania Zbiorów.

Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z w/w działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.

7. Na sumy wpłacone tytułem odszkodowania Biblioteka wydaje Czytelnikowi pokwitowanie.

8. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania należności.

§ 5.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.

2. Regulamin obowiązuje od dnia 20.09.2021 roku.